

Programmeringsinstruktion

GRUNDER

- Coded 1.0 har fyra tillgängliga kodnivåer:
 - Huvudkod
 - Gruppkod
 - Användarkod
 - Vaktmästarkod
- Coded 1.0 levereras med två fabriksinställda koder:
 - Huvudkod: 55 44 33 22
 - Användarkod: 00 99
 - Dessa ska omedelbart bytas ut efter montering av låset
- Huvudkoden och Gruppkoden är 8 siffror långa
- Användarkoden är 4 siffror lång
- Vaktmästarkoden är 6 siffror lång
- Låsets "öppettid" är satt till 4 sekunder

FUNKTIONER

Innan programmering utförs ska man välja den mest lämpliga funktionen för applikationen.

A) Upprepad användning

Detta är den vanligaste funktionen och används där samma kod kommer att användas upprepade gånger. OBS! Denna funktion är förvald i låset.

B) Engångsanvändning med enkel- resp dubbelinslag

Användaren matar in en valfri kod per användningstillfälle, antingen med enkelinslag då koden direkt låser låset eller med dubbelinslag där man måste konfirmera koden för att låsa låset. Vid upplåsning matas koden in en gång, varvid koden raderas så att nästa användare är fri att välja en personlig kod. Denna funktion används för korttidsanvändning, till exempel ett förvaringsskåp i en affär, museum, eller dylikt.

BRUKSANVISNING

ASSA Coded 1.0 består av ett 10 knappars tangentbord och en programmeringsknapp (#). Knappen används endast för programmering och fungerar när låset är programmerat för A) Upprepad användning. Knappen är dold bakom handtaget när låset är i låst position.

Blå lysdiod = Kod accepterad

Röd lysdiod = Kod avisad

KODER

Låset har följande kodnivåer:

• Huvudkod

Med Huvudkod kan man:

- Öppna låset
- Byta **Huvudkod**
- Sätta/byta/radera **Gruppkod** och **Användarkod**
- Välj mellan A) Upprepad användning och B) Engångsanvändning
- Aktivera/inaktivera **Vaktmästarkod**

• Gruppkod

Med Gruppkod kan man:

- Öppna låset
- Byta **Gruppkod**
- Sätta/byta/radera **Användarkod**

• Användarkod

Med Användarkoden kan man:

- Öppna låset
- Byta **Användarkod**

• Vaktmästarkod

Med Vaktmästarkod kan man:

- Öppna låset i vaktmästarläge (öppna låset utan att radera Användarkod i B) Engångsanvändarläge

OBS! Samma kod kan inte programmeras in i mer än en nivå.

Bortglömd kod

OBS! Proceduren kräver att dörren är öppen.

1. Ta bort de bakre fästskruvarna och ta bort låset från dörren
2. Avlägsna ett batteri
3. Tryck och håll ned 5-knappen, sätt i batteriet: Den blå lysdioden blinkar nu två gånger, släpp då 5-knappen. Inom tre sekunder tryck på 5-knappen tre gånger. Den blå lysdioden blinkar nu två gånger och låset kommer att återgå till fabriksinställningen (huvudnyckelkod 55 44 33 22, alla lagrade inställningarna raderas).

Viloläge

Om tre felaktiga koder matas in efter varandra sätts låset automatiskt i viloläge i 10 sekunder.

BATTERIDRIFT

ASSA Coded 1.0 bör ge väl över 15 000 öppningar, 4 sekunder vardera, från 2 x AAA 1.5V celler.

Svagt batteri

När batterinivån är låg blinkar den röda lysdioden tre gånger innan den blå lysdioden blinkar för att konfirmera att koden accepterats. Byt till nya batterier så snart detta händer. Låset kommer att öppna 100 ggr efter det att det indikerat svagt batteri.

Slut på batteriet

Låset har utformats så att ett PP3-batteri kan placeras mot de externa kontakterna placerade runt de blå och röda LED-lamporna. Proceduren är som följer:

- Placera kontaktpunkterna i PP3-batteri mot kontaktpunkterna runt LED-lamporna. Säkerställ att kontakten upprätthålls genom hela proceduren
- Den positiva +PP3-terminalen ansluts mot den röda LED-lampan på låset, och den negativa -PP3-terminalen ansluts mot den blå LED-lampan på låset
- Ange Huvudkod
- Låset kommer nu att aktiveras så att det kan öppnas
- Demontera låset från dörren alternativt lossa den övre skruven och rotera låset så att batterihållaren kommer utanför skåpluckans kant och byt till nya batterier, montera tillbaka låset.

PROGRAMMERING AV LÅSET

- Varje programmeringskommando måste inledas genom att trycka på (#)-knappen följt av antingen Huvudkod, Gruppkod eller Användarkod

Programmeringsinstruktion

KOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED HUVUDKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen

(*) – Avser blå blinkning från LED

Ändra Huvudkod

(#) Huvudkod (*) 65 (*) Ny Huvudkod (*)

Ny Huvudkod (*) (*)

Exempel: (#) 55443322 (*) 65 (*) 12345678 (*)

12345678 (*) (*)

Resultat: Huvudkod 12345678 är nu operativ

Ställa in eller ändra Användarkod

(#) Huvudkod (*) 60 (*) Användarkod (*) (*)

Exempel: (#) 55443322 (*) 60 (*) 1455 (*) (*)

Resultat: Ny Användarkod 1455 är nu operativ

Radera Användarkod

(#) Huvudkod (*) 64 (*) (*)

Exempel: (#) 55443322 (*) 64 (*) (*)

Resultat: Användarkoden raderas

Sätta eller byta Gruppkod

(#) Huvudkod (*) 69 (*) Gruppkod (*) Gruppkod (*) (*)

Exempel: (#) 55443322 (*) 69 (*) 87654321 (*)

87654321 (*) (*)

Resultat: Gruppkod 87654321 är nu operativ

Radera Gruppkod

(#) Huvudkod (*) 63 (*) 63 (*) (*)

Exempel: (#) 55443322 (*) 63 (*) 63 (*) (*)

Resultat: Gruppkod raderas

KOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED GRUPPKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen

(*) – Avser blå blinkning från LED

Ändra Gruppkod

(#) Gruppkod (*) 68 (*) Ny Gruppkod (*) Ny Gruppkod (*) (*)

Exempel: (#) 87654321 (*) 68 (*) 11335500 (*)

11335500 (*) (*)

Resultat: Gruppkod har ändrats till 11335500

Ställa in eller ändra Användarkod

(#) Gruppkod (*) 62 (*) Användarkod (*) (*)

Exempel: (#) 11335500 (*) 62 (*) 9999 (*) (*)

Resultat: Ny Användarkod 9999 är nu operativ

Radera Användarkod

(#) Gruppkod (*) 67 (*) (*)

Exempel: (#) 11335500 (*) 67 (*) (*)

Resultat: Användarkoden raderas

KOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED ANVÄNDARKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen

(*) – Avser blå blinkning från LED

Ändra Användarkod

(#) Användarkod (*) Ny Användarkod (*)

Ny Användarkod (*) (*)

Exempel: (#) 0099 (*) 5541 (*) 5541 (*) (*)

Resultat: Användarkoden ändrad till 5541

SPECIALKOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED HUVUDKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen

(*) – Avser blå blinkning från LED

Byte från A) Upprepad användning till

B1) Engångsanvändning med enkelt inslag

(#) Huvudkod (*) 09 (*) (*)

Exempel (#) 55443322 (*) 09 (*) (*)

Resultat: Låset fungerar ni i läge B1 Engångsanvändning med enkelt inslag.

Låset är i öppet läge tils dess att en engångskod matas in.

1. Vrid vredet till låst läge, mata in en 4-siffrig kod (*), låset är nu låst med angiven kod

2. Mata in samma 4-siffriga kod (*) (*), låset är nu öppet och kommer att var så till nästa användare matar in sin personliga kod

Byte från A) Upprepad användning till

B2) Engångsanvändning med dubbelt inslag

(#) Huvudkod (*) 00 (*) (*)

Exempel (#) 55443322 (*) 00 (*) (*)

Resultat: Låset fungerar ni i läge B1 Engångsanvändning med dubbelt inslag.

Låset är i öppet läge tils dess att en engångskod matas in.

1. Vrid vredet till låst läge, mata in en 4-siffrig kod (*),

konfirmera koden (*), låset är nu låst med angiven kod

2. Mata in samma 4-siffriga kod (*) (*), låset är nu öppet och kommer att var så till nästa användare matar in sin personliga kod

OBS! När låset är låst i engångsanvändarläge kommer den röda LED-lampan att blinka var 5:e sekund för att indikera låst läge

Byte från B) Engångsanvändning till

A) Upprepad användning

(#) Huvudkod (*) 08 (*) (*)

Exempel: (#) 55443322 (*) 08 (*) (*)

Resultat: Låset återgår till A) Upprepad användning med standard Användarkod 0099 aktiv tills låset omprogrammeras.

Aktivera vaktmästarläge

(#) Huvudkod (*) 11 (*) Vaktmästarkod (*)

Vaktmästarkod (*) (*)

Exempel: (#) 55443322 (*) 11 (*) 555555 (*) 555555 (*) (*)

Resultat: Låset är satt i Vaktmästarläge kod 555555

OBS!

1. Vaktmästarkod är endast tillgänglig i B) engångsanvändarläge

2. Vaktmästarkoden kan öppna låset utan att engångsanvändarkoden raderas

3. Öppning av lås med Huvudkod raderar Användarkod